

# Fonctionnement de l'application «CFG\_LineParser.exe»

**BMSConfig - CFG Option Parser Validator Tool for simulator: Falcon BMS 4.38.1 Build # 3315**

Click a button to view and verify a BMS configuration file

Falcon BMS.cfg E:\Falcon BMS 4.38\User\Config\Falcon BMS.cfg  
Falcon BMS User.cfg E:\Falcon BMS 4.38\User\Config\Falcon BMS User.cfg  
Falcon BMS VR.cfg E:\Falcon BMS 4.38\User\Config\Falcon BMS VR.cfg  
Falcon BMS Server.cfg E:\Falcon BMS 4.38\User\Config\Falcon BMS Server.cfg

CFG Input Line: **set g\_bTactviewAcmi 1 // Activates (1) activates experimental support for native Tacview .zip.acmi format. (Default 1/true).**

Option\_Instruction: **set**  
Option\_ID: **g\_bTactviewAcmi**  
Option\_Value: **1**  
Option\_Comment: **// Activates (1) activates experimental support for native Tacview .zip.acmi format. (Default 1/true).**  
Option\_Type: **Boolean**

**Validate CFG Option (input Line only)** Empty line Boolean Integer Float String1 String2 Comment Invalid format Setup OVERRIDE Launcher OVERRIDE

Selected Falcon BMS simulator: **Falcon BMS 4.38**

**Falcon BMS 4.34**  
**Falcon BMS 4.35**  
**Falcon BMS 4.37**  
**Falcon BMS 4.37.6 (Internal)**  
**Falcon BMS 4.38**  
**Falcon BMS 4.38 (Internal)**

Validator result:

Option Flags:	Decimal	Binary
0 = None:	128	0000000010000000
1 = Invalid Line:	False	False
2 = Invalid Instruction:	False	False
4 = Invalid g_Option:	False	False
8 = Invalid Value:	False	False
16 = Invalid Option Type:	False	False
32 = Is a comment line:	True	True
64 = Is an Empty Line:	False	False
128 = Has inline Comment:	True	True
256 = Is Setup Override:	False	False
512 = Is Launcher Override:	False	False

BMS Registry info

BMS Callign: **Spyder**  
BMS Description: **Falcon BMS**  
BMS Version: **4.38.1**  
BMS Build No: **3315**  
Copyright: **(C) 2025**  
EXE Filename: **Falcon BMS.exe**  
BaseDir: **E:\Falcon BMS 4.38**

**E:\Falcon BMS 4.38\User\Config\Falcon BMS User.cfg**

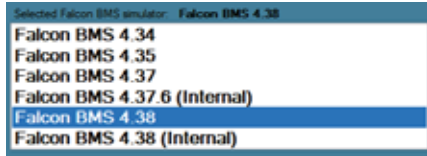
Line#	Instruction	Name	Value	Comment	Flag
7	set	g_bUseAnalog	0	// This option when enabled suppresses the need for the idle detent callback.	128
8	set	g_nTaxiLaunchTime	6	// Time before TOT to launch to TAXI (in minutes).	128
9	set	g_bAllowMPRejoin	1	// Allows a player to reconnect to a mission in case of disconnection.	128
10	set	g_bAfterburnerDetentClick	1	// Makes the same clicks when the throttle passes the afterburner detent as it does when passing the idle detent	128
11	set	g_bRingCommMenu	0	// Controls whether the ring comm menu is shown (1=Default) or the traditional IMGUI comm menu is used (0).	128
12	set	g_sstrSteerPointLinesColor_Active	"0xFF0000"	// Sets the colour of the UI map SteerPoint Lines Color Active, set as hex, "0xBBGGRR"	128
13	set	g_sstrSteerPointLinesColor_Other	"0x00FF00"	// Sets the colour of the UI map SteerPoint Lines Color Other, set as hex, "0xBBGGRR"	128
14	set	g_sstrSteerPointLinesColor_Invalid	"0x0000FF"	// Sets the colour of the UI map Invalid SteerPoint Lines Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
15	set	g_sCampMap_OrgaColor	"0x000000"	// Sets the colour of the UI map Orga Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
16	set	g_sCampMap_LabelColor	"0x000000"	// Sets the colour of the UI map Label Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
17	set	g_sCampMap_DebugColor	"0x0000FF"	// Sets the colour of the UI map Label Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
18				// set g_bExportRTTTextures 1 // if set, it enables the shared texture memory area for HUD/MFDs/HMS/RWR/DED/PFL.	32
19	set	g_bACMRecordMsgOff	0	// Turns off the ACM RECORDING msg	128
20	set	g_nMessageScrollTime	30	// Time in seconds until a chat message scrolls out of view	128
21	set	g_bPrettyScreenShot	1	// If set, PrtScr key will make pretty screenshots (no overlays) instead of normal ones (1=pretty, 0=normal)	128
22	set	g_bDetailedFrameRate	0	// If disabled then FPS number will show in yellow at top of screen and in VR at left high side. (Default 1/true)	128
23	set	g_nSubTitleTTL	30000	// Governs the time a radio subtitle is drawn	128
24	set	g_bActivateDebugStuff	1	// Debug Setting - Master setting for all subsequent settings, host controlled in MP	128
25	set	g_bTactviewAcmi	1	// Activates (1) activates experimental support for native Tacview .zip.acmi format. (Default 1/true).	128
26				//set g_sAcmiDirectory "E:\ACMTEST ACM" // if set, redirects the ACM directory from <BMS>\User\Acmi to the specified directory.	32
27	set	g_simvalid	"test" error	// This is an invalid option value	137
28					64
29				// LAUNCHER OVERRIDES BEGIN HERE - DO NOT EDIT OR ADD BELOW THIS LINE	32

Total number of lines: 37

Error: Invalid line(s) found: 1

Copyright (C) 2026, Jim "Spyder" Beattie  
https://www.quebecairforce.com

# 1 Selected Falcon BMS simulator



Si vous possédez plusieurs versions du simulateur Falcon BMS, alors il vous sera possible de choisir le simulateur de votre choix. Votre choix du simulateur sera conservé dans votre fichier personnel de configuration.

Le simulateur qui était sélectionné lorsque vous quittez l'application sera de nouveau proposé par défaut lors de la prochaine ouverture de l'application.

La liste des simulateurs présentée au panneau # 1 provient directement de votre registre Windows.

L'application «CFG\_LineParser.exe» va bâtir sa liste de vos simulateurs «Falcon BMS» en effectuant une lecture de vos registres Windows. Il va ensuite valider la présence des dossiers et du programme du simulateur sur votre disque.

Si vous aviez désinstallé adéquatement une version antérieure du simulateur «Falcon BMS» à l'aide du programme prévu à cette fin, soit le programme de désinstallation «Uninstall.exe» qui est généralement situé dans le dossier X:\Falcon BMS 4.3? (Disons, 4.37), alors vos registres Windows concernant le simulateur 4.37 ont été correctement nettoyés eux-aussi et le dossier du simulateur a ensuite été retiré de votre disque. Dans ce cas, ce simulateur ne sera jamais affiché dans la liste du panneau # 1.

**NOTE IMPORTANTE 1:** Il est également important de mentionner ici qu'avant de désinstaller une version d'un simulateur Falcon BMS, assurez-vous de toujours désinstaller préalablement tous les théâtres d'opérations pour ce simulateur, tels que Balkans, qui possèdent eux-aussi un programme de désinstallation (Uninstall.exe) qui est totalement indépendant de celui du simulateur.

Si vous désinstallez le simulateur avant de désinstaller les théâtres d'opérations qu'il contenait, les registres Windows concernant ces théâtres d'opération demeureront présents dans vos registres Windows. Et cela est un problème car vos registres Windows deviennent incohérents avec la réalité de votre disque.

Donc désinstallez toujours les modules dans l'ordre inverse de leur installation initiale: les théâtres et premier et le simulateur Falcon BMS concerné en dernier.

Continuons avec le fonctionnement du panneau #1 de notre application.

Dès que vous effectuez le choix d'un simulateur au panneau #1, ce simulateur va apparaître surligné en bleu dans le panneau #1 puis la section du panneau # 2 se mettra à jour afin de vous indiquer les noms et les dossiers où se situent vos fichiers de configuration du simulateur que vous venez de choisir. Voir la description du panneau #2 à la prochaine page.

## 2 Click a button to view and verify a BMS configuration file



Il est possible que certains noms de fichiers et son dossier correspondant ne soient pas affichés dans le panneau #2.

Cela signifie fort probablement que vous avez détruit manuellement le répertoire (dossier) d'un simulateur mais il apparaît dans la liste car celle-ci est basée sur la présence d'une inscription de ce simulateur dans les registres de Windows.

Vous comprenez maintenant l'importance de désinstaller une application au lieu de supprimer manuellement le dossier d'une application. Lorsque qu'une application offre un programme de désinstallation (Uninstall.exe), vous devez l'utiliser pour ne pas causer ce genre d'incohérences sur votre ordinateur.

Si le registre Windows de cette application existe mais que le programme exécutable «Falcon BMS.exe» ou ses dossiers de configuration (User\Config) sont inexistant, alors cette incohérence affichera une erreur critique en ce sens et elle va s'afficher en surligné rouge tout en haut de l'application «CFG\_LineParser.exe». Si c'est le cas, consultez «Spyder» qui pourra corriger cette situation.

Prenez bien garde d'éditer vous-même vos registres Windows directement. Vous pourriez rendre votre ordinateur inopérant et cela pourrait causer le mal fonctionnement de Windows lui-même. Il serait alors probable que votre ordinateur ne puisse plus redémarrer et nécessiterait une intervention d'un technicien qualifié ou fort probablement une réinstallation complète de votre système d'exploitation!



**AVERTISSEMENT:** Ne modifiez JAMAIS vos registres Windows si vous ne connaissez pas parfaitement le fonctionnement des registres et/ou Windows. Consultez préalablement un technicien certifié à cet effet.

Il y a quatre (4) boutons qui permettent à notre application de lire un fichier de configuration distinct du simulateur sélectionné dans le panneau # 1. Chaque fichier est représenté par un pictogramme provenant de notre application BMSConfig.

Ces quatre (4) fichiers sont;



**Falcon BMS.cfg**



**Falcon BMS User.cfg**



**Falcon BMS VR.cfg**



**Falcon BMS Server.cfg**

Si l'un de ces boutons est grisé (non accessible), c'est parce que vous n'avez pas le fichier de configuration concerné.

Vous devez obligatoirement avoir les deux premiers boutons pour les fichiers «Falcon BMS.cfg» et «Falcon BMS User.cfg» présents dans le dossier mentionné. Dans la négative, leur absence serait une situation inhabituelle. Cela est donc peu probable, sinon le simulateur sélectionné dans le panneau #1 ne fonctionnerait pas.

## 2 Click a button to view ... (suite)



À la droite de chaque bouton, un petit pictogramme représentant un dossier vous permet d'ouvrir une fenêtre externe de l'explorateur de fichiers de Windows (*Windows File Explorer*). Le dossier qui sera automatiquement ouvert dans l'explorateur de fichiers sera celui qui est indiqué à la droite de ce pictogramme (exemple: `E:\Falcon BMS 4.38\User\Config` pour le second bouton du haut).

Cela vous facilitera la vie si vous devez éditer manuellement votre fichier de configuration. Notez que notre application «`CFG_LineParser.exe`» ne possède pas d'éditeur intégré pour l'instant. Vous devrez donc utiliser votre éditeur de fichier texte préféré.

On déconseille l'éditeur de texte de base fourni par Microsoft (Bloc-notes) car il est très capricieux avec les fichiers qui n'ont pas une extension «`.txt`».



On vous suggère fortement l'application «`NotePad++`» pour plusieurs raisons. Pour obtenir cette application, cliquez le lien ci-dessous; <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>

Sachez que l'application «`CFG_LineParser.exe`» ne modifie aucun de vos fichiers de Falcon BMS. C'est un outil de validation seulement.

Par contre, notre prochaine application «`BMSConfig.exe`» effectuera des validations et une gestion beaucoup plus sophistiquée pour plusieurs modules concernant le simulateur «`Falcon BMS`».

Par conséquent, il est possible de cliquer plusieurs fois sur les différents boutons offerts dans le panneau # 2. Chaque ouverture de fichier s'effectue en lecture seule. Si vous deviez éditer vos fichiers de configuration dans une autre tâche (ex: `NotePad++`), n'oubliez pas de faire un réaffichage de votre fichier dans l'application «`CFG_LineParser`» en cliquant le bouton approprié.

Lorsque vous cliquez sur l'un des boutons du panneau #2, votre fichier de configuration sera affiché en lecture seule dans une grille similaire à un tableau excel (*GridView / Spreadsheet*) avec des lignes et des colonnes.

Cette grille de visualisation de votre fichier de configuration correspond au panneau #3 qui vous sera expliqué à la page suivante.

### 3 Le panneau d'affichage d'un fichier de config (Gridview)


 Click a button in the orange top left panel to view and verify a BMS configuration file.

Lorsqu'un bouton actif du panneau #2 est actionné, il permet d'afficher le contenu d'un des quatres (4) fichiers de configuration (.cfg) disponibles. Le message initial vous invite à cliquer l'un des boutons situé dans le panneau orange du haut de l'écran alors que le picto du dossier ouvert permet lui aussi d'ouvrir l'explorateur de fichiers de Windows au bon endroit.

E:\Falcon BMS 4.38\User\Config\Falcon BMS User.cfg						
	Line#	Instruction	Name	Value	Comment	Flag
	1				////////////////////////////////////	32
	2				// User can place here his or her specific configurations lines that will superseed the main ones located in the Falcon BMS.cfg file //	32
	3				////////////////////////////////////	32
	4	set	g_bAppendToBriefingFile	1	// When enabled this option adds briefing data to the same Briefing.txt.	128
	5	set	g_b3DClickableCursorAnchored	1	// When enabled, the mouse cursor in cockpit is anchored on a hotspot while moving view.	128
	6	set	g_bPlayIntroMovie	0	// Plays intro movie if enabled. Go straight to UI if disabled.	128
	7	set	g_bUseAnalogIdleCutoff	0	// This option when enabled suppresses the need for the idle detent callback.	128
	8	set	g_nTaxiLaunchTime	6	// Time before TOT to launch to TAXI (in minutes).	128
	9	set	g_bAllowMPRejoin	1	// Allows a player to reconnect to a mission in case of disconnection.	128
	10	set	g_bAfterburnerDetentClick	1	// Makes the same clicks when the throttle passes the afterburner detent as it does when passing the Idle detent	128
	11	set	g_bRingCommMenu	0	// Controls whether the ring comm menu is shown (1=Default) or the traditional IMGUI comm menu is used (0).	128
	12	set	g_sstrSteerPointLinesColor_Active	"0xFF0000"	// Sets the colour of the UI map SteerPoint Lines Color Active, set as hex, "0xBBGGRR"	128
	13	set	g_sstrSteerPointLinesColor_Other	"0x00FF00"	// Sets the colour of the UI map SteerPoint Lines Color Other, set as hex, "0xBBGGRR"	128
	14	set	g_sstrSteerPointLinesColor_Invalid	"0x0000FF"	// Sets the colour of the UI map Invalid SteerPoint Lines Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
	15	set	g_sCampMap_OrgaColor	"0x000000"	// Sets the colour of the UI map Orga Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
	16	set	g_sCampMap_LabelColor	"0x000000"	// Sets the colour of the UI map Label Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
	17	set	g_sCampMap_DebugColor	"0x0000FF"	// Sets the colour of the UI map Label Color, set as hex, "0xBBGGRR"	128
▶	18	set	g_bExportRTTTextures	1	// If set, it enables the shared texture memory area for HUD/MFDs/HMS/RWR/DED/PFL.	128
	19	set	g_bACMIRecordMsgOff	0	// Turns off the ACMI RECORDING msg	128
	20	set	g_nMessageScrollTime	30	// Time in seconds until a chat message scrolls out of view	128
	21	set	g_bPrettyScreenShot	1	// If set, PttScr key will make pretty screenshots (no overlays) instead of normal ones (1=pretty, 0=normal)	128
	22	set	g_bDetailedFrameRate	0	// If disabled then FPS number will show in yellow at top of screen and in VR at left high side. (Default 1/true)	128
	23	set	g_nSub Title TTL	30000	// Governs the time a radio subtitle is drawn	128

4

Total number of lines: 37

 Error: Invalid line(s) found: 1

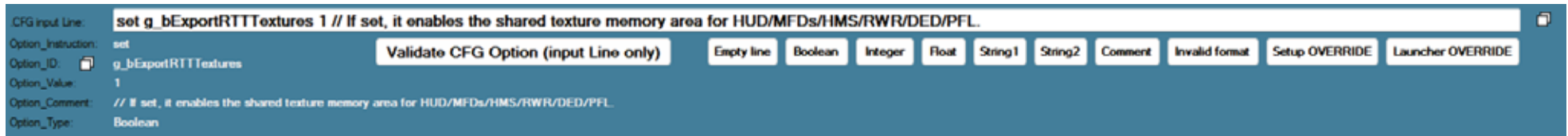
Au bas de la liste, le nombre total de lignes présentes dans ce fichier est indiqué à gauche alors qu'à droite vous obtenez le résultat d'une analyse du format des composantes de l'ensemble des lignes de votre fichier de config. L'analyse s'assure uniquement que le format des instructions, le nom et le type de variable d'une option ainsi que sa valeur et le commentaire sont conformes.



S'il n'y a aucune erreur détectée, le chiffre zéro «0» s'affichera, sinon chaque ligne en erreur sera affichée en **rouge**. Vous pouvez cliquer sur une ligne en erreur afin de comprendre la raison pour laquelle elle a été rejetée. voir page suivante.



## 5 Le champs de saisie d'une instruction (CFG input Line)



The screenshot shows a software interface for editing configuration lines. At the top, a text box labeled 'CFG input Line:' contains the text 'set g\_bExportRTTTextures 1 // If set, it enables the shared texture memory area for HUD/MFDs/HMS/RWR/DED/PFL'. Below this, a table-like structure displays the parsed fields of the line:

Option_Instruction:	set
Option_ID:	g_bExportRTTTextures
Option_Value:	1
Option_Comment:	// If set, it enables the shared texture memory area for HUD/MFDs/HMS/RWR/DED/PFL
Option_Type:	Boolean

To the right of the table is a button labeled 'Validate CFG Option (input Line only)'. Further right are several buttons representing different data types: 'Empty line', 'Boolean', 'Integer', 'Float', 'String1', 'String2', 'Comment', 'Invalid format', 'Setup OVERRIDE', and 'Launcher OVERRIDE'.

Lorsqu'on sélectionne une ligne d'option dans la grille de la page précédente ou lorsqu'on a une valeur inscrite manuellement ou via les différents boutons d'exemples alors cette ligne s'affichera dans le champ de saisie «CFG Input Line».

On peut manuellement modifier ce champs de saisie pour tester différentes combinaisons (différents formats, etc).

### Validate CFG Option (input Line only)

Lorsque le bouton **Validate CFG Option (input Line only)** est cliqué, l'analyseur (*Parser*) effectuera de nombreuses validation des nombreux formats acceptables puis il affichera les champs qu'il a pu concrètement interprété.

Chaque partie de la chaîne de caractères est décortiquée en morceaux afin de représenter les valeurs de chacun des champs de cette option dans la partie de gauche du panneau # 5.

Ces champs sont; Instruction (set), Option\_ID (nom de l'option), Valeur, Commentaire et le type de variable parmi celles-ci; Boolean, Integer, Float ou String. Le type de la variable est toujours représenté par une lettre situé au 7e caractère du début de la chaîne, soit le 3e caractère du nom de l'option (Option\_ID). Ces lettres sont «b» **B**oolean, «n» **N**umeric, «f» **F**loat et «s» pour **S**tring


Par exemple, dans la ligne «set g\_**b**ExportRTTTextures 1 // commentaire», La lettre «**b**» signifie une variable de type Booleanne (*Boolean*), soit 1 ou 0 que vous pouvez également interpréter comme «Actif / Inactif» ou sinon «vrai» ou «faux».

Dans le cas d'une valeur booléenne, les valeurs autorisées seront 1 ou 0. Toute autre valeur dans cette option retournera un résultat indiquant une erreur «**Invalid Value: True**» et automatiquement le flag «**Invalid Line**» sera activé (**True**).

On peut donc voir les raisons du rejet d'une instruction (set) par notre analyseur.

Une ligne invalide sera automatiquement rejetée par le simulateur Falcon BMS, mais le simulateur ne vous indiquera jamais ce refus.

L'option sera tout simplement ignorée! C'est là que le «CFG\_LineParser» devient bien utile pour faciliter le repérage visuel des options invalides de vos lignes de configuration.

Il y a deux pictogrammes  qui permettent de copier la donnée «Option\_ID» ou tout le contenu de la ligne «CFG Input Line» dans le presse-papier (*Clipboard*). Une fois en mémoire, l'utilisateur pourra utiliser cette donnée pour la copier dans un document ou pour pouvoir effectuer une recherche d'une option directement dans son fichier de configuration. Un genre de copier-coller en fait.

## 6 Validator result (BitFlags)

Validator result:		
	Decimal	Binary
Option Flags:	<b>128</b>	<b>0000000010000000</b>
0 = None:		<b>False</b>
1 = Invalid Line:		<b>False</b>
2 = Invalid Instruction:		<b>False</b>
4 = Invalid g_Option:		<b>False</b>
8 = Invalid Value:		<b>False</b>
16 = Invalid Option Type:		<b>False</b>
32 = Is a comment line:		<b>False</b>
64 = Is an Empty Line:		<b>False</b>
128 = Has Inline Comment:		<b>True</b>
256 = Is Setup Override:		<b>False</b>
512 = Is Launcher Override:		<b>False</b>

Le panneau # 6 contient plusieurs indicateurs concernant le résultat de l'analyseur. Il est constitué d'un «BitFlag» pouvant contenir 16 résultats simultanément;

- Aucun (toujours à False);
- Ligne invalide (affichera en rouge) s'il est activé (True);
- Instruction invalide (set).
- Option\_ID malformé, absent ou set ne le précède pas (incomplet invalide);
- Valeur invalide ou absente ou ne correspondant pas au type de la variable;
- Type de la variable est absent ou invalide - Rouge = ligne invalide
- Est une ligne de commentaire seulement. (// c'est valide) affichera en vert;
- Une ligne vide est toujours valide, sera affiché en vert.
- Contient un commentaire à la fin de l'instruction (c'est valide=vert);
- Provient d'Alternative Launcher, contient // SETUP OVERRIDE.
- Provient d'Alternative Launcher, contient // LAUNCHER OVERRIDE.

Les démarches effectuées par l'analyseur sont très nombreuses afin de décortiquer la chaîne d'instruction. Il y a des dizaines de cas différents qui sont possibles.

Lorsque certaines erreurs dans le format de l'instruction ne peuvent pas être systématiquement décodées ou interprétées en entier, l'analyseur rejètera la ligne au complet et allumera le drapeau «1-Invalid Line: **True**» car le simulateur va lui aussi rejeter cette instruction systématiquement puisqu'il est incorrectement formaté dans sa forme.

Dans l'illustration ci-haut, la commande passera le test de validation (aucun voyant rouge). Dans celle ci-dessous, l'instruction sera rejetée dès qu'un voyant rouge (**True**) sera présent (reproductible en mode test par l'utilisateur avec le bouton [ **Invalid format** ]):

Validator result:		
	Decimal	Binary
Option Flags:	<b>137</b>	<b>0000000010001001</b>
0 = None:		<b>False</b>
1 = Invalid Line:		<b>True</b>
2 = Invalid Instruction:		<b>False</b>
4 = Invalid g_Option:		<b>False</b>
8 = Invalid Value:		<b>True</b>
16 = Invalid Option Type:		<b>False</b>
32 = Is a comment line:		<b>False</b>
64 = Is an Empty Line:		<b>False</b>
128 = Has Inline Comment:		<b>True</b>
256 = Is Setup Override:		<b>False</b>
512 = Is Launcher Override:		<b>False</b>

## 7 BMS Registry info

### BMS Registry info

BMS Callsign:	Spyder
BMS Description:	Falcon BMS
BMS Version:	4.38.1
BMS Build No:	3315
Copyright:	(C) 2025
EXE Filename:	Falcon BMS.exe
BaseDir:	E:\Falcon BMS 4.38

Le panneau # 7 indique simplement quelques données du registre Windows concernant le simulateur que vous avez sélectionné.

En plus des données provenant du registre Windows, l'analyseur va également interroger des données provenant directement du programme exécutable du simulateur (Falcon BMS.exe) afin de vous fournir d'autres informations additionnelles comme le «Build No», la version exacte provenant du produit, etc.

## 8 Help, info and Update

Le logo du QAF et son bouton [ **Help, Info and Update** ] vous permettra d'accéder directement à la page dédiée à cette application «CFG\_LineParser» sur notre serveur web au <https://www.QuebecAirForce.com>

C'est l'endroit où trouver la documentation de ce produit, ses mises à jour ainsi que de l'aide additionnelle lorsque vous avez une connexion au réseau Internet.

### Version de l'application

En dessous de ce pictogramme, vous verrez également la version de cette application qui a été installée sur votre ordinateur. L'application CFG\_LineParser ne vérifie pas si une mise à jour est disponible. L'utilisateur doit le vérifier via notre site web.

### Désinstallation ou mise à jour

Le logiciel n'a pas de programme de désinstallation. Pour le désinstaller, il suffit de supprimer le dossier ou le programme « CFG\_LineParser.exe ». Si vous effectuez une mise à jour, assurez-vous d'écraser l'ancienne version par la nouvelle au même endroit.





## *D'où sors ce logiciel?*

L'application «CFG\_LineParser» n'a pas initialement été développée pour être diffusée au grand public.

En fait, elle a été conçue uniquement pour améliorer une procédure d'analyse déjà existante dans l'application «BMSConf ig».

Dans le but d'en faire une procédure plus performante et un peu plus «intelligente», elle a bien servie son programmeur.

«CFG\_LineParser» est uniquement un petit morceau d'une boîte d'outils destinée initialement à une tâche bien spécifique.

Rien de très attrayant pour le commun des mortels. Un analyseur de premier niveau assez simple.

Puis finalement, il suffisait seulement d'y offrir la possibilité de lire quatre fichiers de configurations de BMS pour qu'il puisse malgré tout devenir un petit outil de validation rapide additionnel pour nos membres en attendant le réel module beaucoup plus sophistiqué que sera «BMSConf ig».

J'ai donc peaufiné juste un peu plus l'interface utilisateur pour qu'elle soit un peu plus attrayante et plus compréhensible.

C'est loin d'être très joli. C'est mal organisé, compacté sur une seule page avec plusieurs fonctions différentes toutes mêlées dans votre écran. Le manque de place de me donnait pas beaucoup de choix. Je devais produire cet outil très rapidement car mon objectif n'était pas ce programme «temporaire», mais bien qu'une partie minime de son analyseur puisse servir à une autre application.

«BMSConf ig» offrira beaucoup plus qu'un simple analyseur d'une ligne d'instruction car il analysera tout le contexte de l'option, il validera si une option existe réellement pour la version du simulateur que vous allez choisir. «BMSConf ig» utilise une base de données qui contient toutes les options réelles de BMS et permet de déceler si une valeur dépasse la valeur maximale permise, les analyses des options qui permettent d'offrir parfois une sélection d'une couleur via un «Color Picker» ou la vérification d'un dossier lorsqu'une option nécessitera de préciser un dossier particulier ainsi qu'une foule d'autres fonctions adaptée pour les options «utilisateur», les options pour la «VR» ainsi que pour des «Serveurs dédié» ou «client-serveur» de Falcon BMS.

Bref, je vous transmet tout de même ce petit outil qui a déjà permis de détecter plusieurs erreurs banales présentes dans les fichiers de configuration Falcon BMS User.cfg ou autre auprès de quelques utilisateurs qui en ont fait l'essai initial.

Je crois donc que cet outil pourra déjà résoudre un certain nombre de problèmes de premier niveau dans vos fichiers de configuration en attendant la réelle application «BMSConf ig» qui sera disponible dès que possible!

**Date de sortie: 26 avril 2026**

**Mis à jour le 5 mai 2026**

*Jim « Spyder » Beattie,  
Programmeur-Analyste.*