



# Balkans Theater of Operations

## Procédure d'installation du correctif (HotFix) 4.38.1.2

### NOTAM date: 2026-03-14

### Mise à jour : **2026-03-17**



#### Étape 1:

Télécharger le fichier « Balkans Theater 4.38 Update 1 Hotfix 1.2.zip »

Le lien URL pour télécharger le fichier ZIP:

<https://drive.google.com/file/d/15VwkrmI97dghZZuM8Tj2Cc6DHuUtepiY/view>



#### Étape 2:

Décompresser le fichier « Balkans Theater 4.38 Update 1 Hotfix 1.2.zip »

pour obtenir le programme d'installation EXE: (Balkans Theater 4.38 Update 1.2 Hotfix.exe)

#### Étape 3:

Exécuter le programme d'installation « Balkans Theater 4.38 Update 1 Hotfix 1.2.exe » pour mettre à jour votre théâtre des Balkans.



3.1 - Il est recommandé de fermer toutes les autres applications avant de démarrer cette mise à jour. Cela évitera un redémarrage de l'ordinateur.

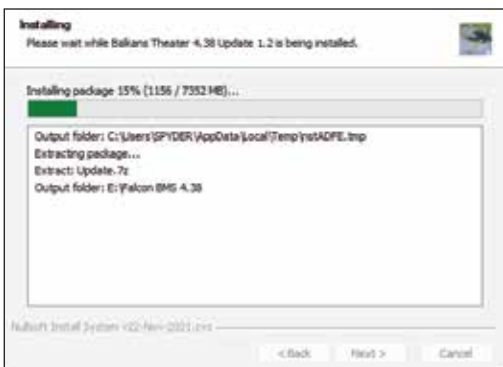
3.2 - Cliquez le bouton [ Next > ]



3.3 - Vérifiez le dossier proposé pour votre simulateur Falcon BMS 4.38  
Note: **Ne modifiez pas ce dossier racine.**

3.4 - Vérifiez si vous possédez l'espace disque nécessaire.

3.5 - Si tout est ok, cliquez le bouton [ Install ]



3.6 - Le processus d'installation est en cours. Ne pas interrompre ce dernier.

### Étape 3: (suite...)



3.7 - Si tout a bien fonctionné, le programme vous indiquera que « Balkans Theater 4.38 Update 1.2 » a été installé sur votre ordinateur.

Cliquez sur le bouton [ Finish ].

### Étape 4:

4.1 - Démarrez votre simulateur et assurez-vous de choisir le théâtre des Balkans.



4.2 - La page d'accueil 2D du théâtre des Balkans devrait maintenant afficher ceci au bas de votre écran:

**Balkans Theater of Operations  
4.38.1.2**

4.3 - Si la version du théâtre 4.38.1.2 n'est pas affichée, veuillez consulter votre commandant.

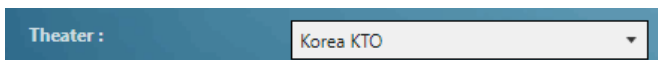
Dans le pire des scénarios, il vous faudra désinstaller entièrement le Théâtre des Balkans via les paramètres des applications de Windows et réinstaller la version 1.08 du théâtre BTO de base, puis le Hotfix 1.2.

Note: Le HotFix 1.1 n'est pas requis lors d'une réinstallation complète de BTO car il est déjà inclus dans le HotFix 1.2

# Désinstallation/installation complète et adéquate du théâtre des Balkans

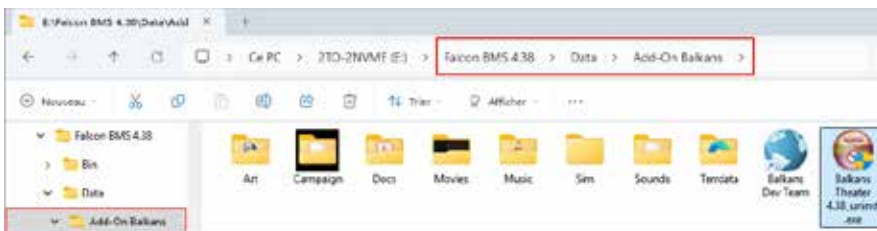
5.1- Si vous expérimentez des problèmes avec ce théâtre, il est suggéré de le désinstaller complètement.

Avant de procéder à une désinstallation de ce théâtre, il vous faut préalablement aller dans Alternative Launcher et vous assurez que vous n'avez pas le théâtre des Balkans actif lors du démarrage de Falcon.



5.2 - Ouvrir l'explorateur de fichier Windows (Windows Explorer) et ouvrir le dossier où se trouve votre théâtre des Balkans.

Exemple: C:\Falcon BMS 4.38\Data\Add-On Balkans



5.3 - Assurez-vous d'avoir quitté « Alternative Launcher » et « Falcon BMS » et tout autre programme pouvant nuire à cette procédure.

5.4 - Lorsque toutes les conditions préalables mentionnés ci-dessus sont remplies, exécutez le programme : Balkans Theater 4.38\_Uninst.exe  
Ce programme de désinstallation est représenté avec cet icône:



## Important:

L'avantage de désinstaller le théâtre des Balkans avec ce programme « Uninstall » permettra de nettoyer le registre de Windows ainsi que tous les fichiers temporaires ayant été générés par l'utilisation de ce théâtre des Balkans.

C'est donc la meilleure méthode pour nettoyer toutes les traces existantes de ce théâtre de votre ordinateur.

5.5 - Suivez attentivement le processus de ce programme de désinstallation et assurez-vous qu'un message vous indiquera que le théâtre des Balkans a été désinstallé avec succès.

Il n'est pas obligatoire de redémarrer votre ordinateur, mais il est conseillé de le faire tout de même.

5.6 - Après avoir redémarré votre ordinateur, vous pouvez réinstaller le théâtre des Balkans à neuf et appliquer les plus récents correctifs par la suite. Consultez les liens disponibles ci-après pour télécharger la version de base ainsi que les plus récents correctifs disponibles, soit:

En date du 17 mars 2026, les modules requis étaient les suivants;

## **Balkans Theater for 4.38 version 1.08.1**

<https://forum.falcon-bms.com/topic/30554/released-balkans-theater-for-4.38-version-1.08.1>

## **Balkans Theater of Operations : Hotfix 1.2**

<https://forum.falcon-bms.com/topic/32872/balkans-theater-4.38-update-1-hotfix-1.2>

# Balkans Theater for 4.38 version 1.08.1

<https://forum.falcon-bms.com/topic/30554/released-balkans-theater-for-4.38-version-1.08.1>

## Balkans Theater of Operations : Hotfix 1.1 Changelog:

- Updated TacRefDB.xml and removed aircraft not Balkans related
- Updated Tactical Reference data:
  - Adds AMX, G-4, J-22, and S-3B
  - Removed Su-30MKK
  - Moved some entries around
  - Fixed some typos
  - Adds dedicated picture folder to art folder
- Updated banner UI
- F-15C: Fix merge error to resolve incorrect kneeboard texture link
- Update to Greek style shelter...made PBR
- Updated Serpurine airstrip point data and feature positions
- Updated MiG-21 textures.
  - Albanian MiG-21MF changed to MiG-21F-13
  - Updated MiG-21MF and MiG-21Bis with Dema PBR Model
  - Updated MiG-21F-13 textures
- Updated campaign files to match MiG skins
- Removed parent 909 since it uses parent 1300
- F-15 Cockpit: Bingo Bug / HSI fixes
  - Bingo bug knob rotation
  - Correct bingo bug caret and fuel totalizer needle rotations, add limits
  - Fix reversed BRG1 and BRG2 pointer DOFs
  - Fix callbacks in 3dButtons
  - Add switches for BINGO and FUEL LOW caution lights
- Fixed TacRefDB for AA-12-1 and AA-13
- Updated ATIS data in stations+ils and TTSEval files
- Fixed Dubrave ILS antenna...turned 90 degrees
- Fixed Dubrave taxi point. Was a taxi point and should have been a Large Park Point
- Changed Dubrave ILS Runway from 27 to 9
- Updated Nav aids List

## Balkans Theater of Operations : Hotfix 1.2 Changelog:

<https://forum.falcon-bms.com/topic/32872/balkans-theater-4.38-update-1-hotfix-1.2>

- Removed comma from feature data name causing an issue in TacView
- Updated night textures with Zohardv's method
- Updated MiG-21Bis and MF for the Balkans from Dema
- Fixed Zeljava and Sarajevo airbases not having runway hitboxes
- Updated all airbases with runway hitboxes and made them all have a value of 50
- Added 8701 and 8345 to shared airbase materials
- 8345 ARMW and Normal to shared airbase materials
- Update to F-16CG Block 40 and F-16CJ Block 50 model. Removed HMCS visuals from model
- Updated objectives to have radar set correctly in the CT files
- Created a folder in the Docs folder to switch if the user wants to use the old cockpits for the CG and CJ aircraft (more accurate for the time)
- removed textures not used anymore
- MiG-21MF and bis textures set, pylons and rack rework
- Fix SA-2, SA-3 and SA-5 launchers not burning after being destroyed
- BmsRack small refractor
  - make Jettisson-no-rack non MiG-21 specific.
- Fixed airbases with multiple links. Airbases should only have one link to it.
- Fixed obscured TGP video on the F-16C-52 PXIV
- Removed Runway Vacate points due to possible CTD
- Fix F-16 370 and 600 tanks data (#1677)
  - The 370g tanks weight were VERY wrong (820 lbs) vs 475 lbs. Also tweaked drag values of 370s and 600s.
  - The 600g tanks are NOT jettisonable as they are installed on a NJETT pylon, so BMS Rack data has been adjusted.
- Fix stores fuel
  - Corrected fuel qty
  - Fix compatibility with CFT
- Adjust all USAF F-16CM / DM max gross weights (#1685)
  - All US F-16CMs / DMs are limited to 42,300 lbs max gross weight per the -1. They were incorrectly set to 48,000
- Updated main UI banner and Balkans.tdf to 4.38.1.2



Comité exécutif du 101e ECV

**NOTICE TO AIR MEN - NOTAM**  
**AVIS AUX OFFICIERS DU 101E ECV**  
Date d'émission: 2026-03-14  
Dernière mise à jour le 2026-03-17